

**目標 午後から入って、30尾釣る。**

**【基本的な考え方】**

※今、一番釣れるであろうルアーを試す。今、釣れているルアーを繰り返す。

※釣れている間は、そのルアーで釣り続ける。釣れなくなる時が来る。そのときまで続ける。

→ 以前、雑誌で「当たりルアーを長く続かせるために、釣れなくなる前に別のルアーを投入する。」とか、「一番釣れるルアーで釣れなくなると、次の一手がなくなるから、一番釣れるルアーの周辺から試す。」とかあったが、試してみたところ、うまくいかなかった。

→ 「釣れるルアーで釣れるときに釣る」ことの方がよいと思う。

※釣れなくなっても、時間が経過した後に、もう一度使うと、また釣れることがある。

**- 放流や餌撒きがないとき -**

**【表層】**

①<表層でマスが動いている。ライズがある。>

○トップを使う。ミツドライ、デカミツ、サーフェスエアブローF

→ 釣れる、反応がある → 他のトップや0.9g以下のスプーンを試す。

釣れたルアーを繰り返す。

↓

反応なし → ②へ

②<表層にマスがいるが、動いていない。>

○表層を試す。

○プチモカSR(SS)ミドビィーノ、モカSR2フック(SS)ミドビィーノ

○少し下を探る。カウントダウン 層を切る。

○他のクランクを試す。スプーンを試す。釣れたルアーを試す。

**【ボトム】**

③表層で釣れないときはボトムを試す。

○ボトムダンス、デジ巻き

ペンタ、ハビィ、タップダンサー、シャドウアタッカー、

○リフト&フォール

DSベビーバイブ

※デジ巻き 「デジ巻き&止め10秒」(DVDより)

※ズル引き：根掛かりのリスクが高いため、やらない方がよい。

**【いろいろ試す】**

④表層でもボトムでも釣れないときは、層を切りながら、いろいろ試す。

○スプーンの縦泳ぎ、横泳ぎ / ○カーブフォール / ○巻き上げ、巻き落とし / ○巻きフォール