

2023年8月21日(火) 船外機ボート 伊豆西浦湾 ツレ、友人と
中潮(旧7/6) 干潮01:15(64cm) 満潮07:49(157cm) 干潮13:55(57cm) : 西浦漁港
自分 : コショウダイ 57cm 1尾 マダイ 27cm 1尾 チャリコ 他
ツレ : マダイ 26cm 1尾、チャリコ、サバ 他
友人 : チャリコ 他

6時00分 事務所着
6時20分 出船
7時49分 満潮(157cm:西浦漁港)
12時00分 納竿

【料金】 船外機ボート ¥7,000

【餌】 アジ:アミエビ2kg オキアミLブロック1個

【仕掛け】

- ・鯛ラバ 120g
- ・アジサビキ 胴付き仕掛け(小アジ用) おもり30号 コマセかご(小)
- ・イサキ 天秤吹き流し仕掛け (ハリス2号、3本鉤。全長2.4m) クッションゴム3mm50cm
おもり40号 コマセかご(中) 天秤
- ・ジグ用ロッド、タイ釣り用小型両軸リール
- ・アジ用にキス竿を持参(使用しなかった)



【様子】

- 友人が海釣りにぜひ行きたいというので、以前にも行ったところへ行くことにした。
- 最初の1時間に流し釣りで鯛ラバをしてから、当たりがあったところ、魚探の反応があったところでサビキをする予定だった。朝まзめの良い時間帯にタイを狙う。1時間も経てば、アミエビやオキアミも解凍していると考えた。天秤吹き流し仕掛けで良型を狙う。
- 魚探をセットしたところ、正しく表示されない。壊れているようで使いものにならない。修理が必要だ。
- 釣り始めて二流し目、ボートのスピードを上げたところ固定具が外れてしまい、魚探が海中に落ちてしまった。「う〜っ」 残念。
- 場所を変えつつ鯛ラバを繰り返すが当たらない。風が強く吹き、ボートの移動が速い。これでは釣りにならないということで、筏に掛けて釣ることにした。
- ボートをレンタルしている会社が使用している筏には、ボートを係留してもよいということだったので、そちらに掛けた。
- 自分は大物狙いで天秤吹き流し仕掛けをセットした。ハリスが2号で心許ないことから、クッションゴムを付けた。これによりオモリ(天秤)から仕掛けまでが3mとなり、扱いにくかった。
- ツレと友人は小アジ用サビキ(胴付き仕掛け)をセットした。
- 筏は2つあり、一つは養殖筏、もう一つは枠だけ。枠だけの方には当たりがなかった。養殖筏の方でコショウダイやマダイを釣った。養殖筏の方が水深が浅かったが、ここはエサが撒かれるので、そのおこぼれを食べに魚が寄っているのだろう。
- 同じ養殖筏でも釣れるところと釣れないところがあるようだ。当たらないので5mだけ移動した。これで

当たるようになった。

【天秤吹き流しの釣り方】

- 基本的には、仕掛けを底まで落として、ハリス分の3mを巻き上げて待つ。時々、コマセを撒く。
- 竿を持ち上げて誘いを掛けたり、エサチェックで巻き上げ始めた時に当たりがある。これでマダイ27cmを釣った。

【コショウダイ57cmを釣ったとき】

- 底まで落としてから3m巻き上げると餌取りにやられてしまうことから、初めから少し上で止めてみた。
- 底から5m上で止めた。エサがすべて残ってきた。
- 底から3m上で止めてみた。しばらくして、ゆっくり竿を上げてみた。当たりがあった。巻き合わせを行った。かなり引く。ドラッグがすべることもあった。とにかく巻き続けた。網ですくってもらった。大きい。後で測ったら57cmだった。

【胴付き仕掛けの釣り方 ツレの釣り方ー】

- 底まで落とし、リール3回巻く(2mくらい巻き上げる。根掛かり防止のため)。そこで竿を揺すってコマセをまく。
- 当たりがなければ、2m巻き上げる。そこでコマセをまいて待つ。
- これで当たりがなければ、「もう一度、底まで落として…」を行う。
- 待っているときに当たりがあった。
- ※強い当たりがあっても、ばれてしまうことが数回あった。ジグ用ロッド(竿が固い)を使っていることが原因だろうか。クッションゴムを持っていたので、これを付ければ良かったかもしれない。

【振り返り】

- 天秤吹き流し仕掛けの長さはもう少し短くても良いだろう。クッションゴムはあった方が良い。
- 小アジ用胴付き仕掛けの場合、ジグ用ロッドでは固いように思う。サビキ仕掛けの上にクッションゴムを付けるとよいかも。
- アジが回ってきているなら、オキアミをつける必要はない。サビキで釣れる。
- オキアミで釣るのなら(オキアミをつけるなら)、下2つ3つの鈎だけで良いだろうし、アミエビをかご一杯に入れる必要もない。サビキでは釣れないので、無駄にコマセを撒くことになる。
- 場所が5m違うだけで釣果が変わるということを念頭に置いておくべき。
- 枠だけの筏より養殖筏の方に魚が居着く。